Mateusz Gmerek



Kontakt

886 571 277

tojagmerek@gmail.com

99-300 Kutno

O mnie

Jestem studentem Informatyki Stosowanej i chcę rozwijać się w obszarze front-endu oraz technologii webowych. Tworzę responsywne strony i interfejsy w HTML, CSS i JavaScript, a także pracuję z SQL, Git i Figmą. Szukam miejsca, w którym zdobędę pierwsze doświadczenie zawodowe w IT i rozwinę umiejętności techniczne w praktyce.

Portfolio: mateuszgmerek.pl
Github: github.com/tojagmerek
LinkedIn: /in/mateuszgmerek

- *Język angielski - B2*
- *Prawo Jazdy kat. B*

Wykształcenie

Wydział fizyki i informatyki stosowanej 2024 - obecnie
Uniwersytet Łódzki

Doświadczenie

Leroy Merlin 2024 - 2025
Doradca klienta – Dział ogród
- Doradztwo produktowe w zakresie roślin i wyposażenia ogrodu
- Współpraca z zespołem w realizacji celów sprzedażowych

Footlocker 2022- 2023
Sprzedawca
- Obsługa klienta i budowanie relacji zakupowych
- Dbanie o estetykę i ekspozycję towarów

Radio Q 2019 - 2020
Stażysta
- Prowadzenie autorskiego programu radiowego
- Tworzenie treści medialnych i udział w promocji stacji
- Przeprowadzanie wywiadów oraz sond ulicznych

Umiejętności

HTML, CSS, JavaScript
Tworzenie stron i interfejsów webowych
- Budowanie responsywnych stron internetowych oraz interfejsów
- Semantyczny HTML, stylowanie w CSS oraz podstawowa logika w JavaScript

SQL / relacyjne bazy danych
Praca z bazami danych i zapytań SQL
- Tworzenie zapytań SQL i pobieranie danych z wielu tabel
- Projektowanie relacyjnych baz danych oraz definiowanie relacji między tabelami

Git
Kontrola wersji i praca z repozytorium
- Tworzenie commitów oraz aktualizowanie zmian w repozytorium
- Wykorzystanie Git podczas pracy nad własnymi projektami

Figma
Projektowanie i przygotowywanie interfejsów użytkownika
- Analiza projektów graficznych i odwzorowywanie ich w kodzie
- Tworzenie prostych projektów interfejsów od podstaw

Adobe (Photoshop / Premiere Pro / After Effects)
Montaż edycja zdjęć oraz filmów
- Photoshop: kadrowanie, korekcja, retusz, eksport pod web.
- Premiere cięcia, tempo, napisy, podstawowa korekcja, dźwięk, formaty pod YouTube / social media
- After Effects: proste animacje (intro/outro, przejścia, animowane napisy/logotyp)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mojej ofercie pracy dla potrzeb niezbędnych do realizacji rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych /Dz.U. z 2002r nr 101 poz.926 z pózn.zm/.